**PROJET ROGLIKE :**

**Installer pygame :**

- ouvrir le terminal

- écrire : pip install pygame

- attendre que ça télécharge

- (python -m pygame.examples.aliens -> pour vérifier si il est bien installé)

**Lancer le jeu :**

- double cliquer sur le fichier python principal

- cliquer sur la fenêtre du jeu pour la rendre active

**Jouer au jeu :**

*Touches du clavier :*

Z : haut / S : bas / Q : gauche / D : droite

A : diagonale haut gauche

E : diagonale haut droite

W : diagonale bas gauche

X : diagonale bas droite

I : infos sur le joueur

U : utiliser un objet de son inventaire (0-9 pour choisir)

T : jeter un objet de son inventaire (0-9 pour choisir)

K : finir la partie

**Travail réalisé :**

Valentin : Arround / Interface graphique et Son / Invisibles (~6)

Gabriel : Pièges / Trésor / Boutique / Poison (5)

Yoan : Déplacement en diagonale Héro / Armes / Inventaire limité / Armes de jet /

Solidité (5)

**Travail restant :**

- armor et solidité armor

- sons : meet avec hero

- choix du nom, avatar,...

- fonction throw (arc et dague) (Armes de jet)

- monstres peuvent voir à travers les murs...

- affichage à améliorer sur interface graphique (à droite)

(- merchant : échanges items contre gold-1)

- fantômes (Invisibles)

- pièges

- block de lave

- rapport